

# HyperNite

## 行政總裁辦公室

### 行政總監致詞 (2017)

---

常務委員會、董事局主席、行政總裁、各總監，各職員：

大家好，本人為 HyperNite 署理行政總監，Pson Lam。首先，本人祝大家聖誕快樂，新年進步。2017 年發生過大大小小的事情，我在此代表全體管理層感謝各職員的協助，才能度過這一個更新的 2017。

讓我簡單闡述 2017 發生的事件，分別有 2017 年一月的 Night Survival 公開生存伺服器正式開放，2017 年 3 月的大型網絡攻擊 (DDoS)，2017 年 4 月的內部行政混亂嚴重事件，2017 年 5 月的 Jesse Lau CEO 選舉風波，2017 年 7 月的高級管理層離任及 2017 年 12 月的合作總表。當中所發生的事情有好有壞，本人衷心感謝各個部門及委員會的支持，讓組織可以繼續發展，秉承著為大家提供優質又有趣的 Minecraft 伺服器亦為大家提供不同類型的網絡及非網絡服務。我亦感謝得到行政總裁的青睞，能夠成為行政總監。

現在將會就 2017 所發生的行政事件進行報告，首先將會由 2017 年 4 月的內部行政混亂嚴重事件開始。根據政務部及各委員會所收集的資料顯示，宣傳部 (現稱公關及宣傳部) 擅自幫獨立遊戲管理部通過有關玩家申請，令獨立遊戲管理部，玩家管理委員會與宣傳部出現對罵事件，最終引起其他不同的事情，令組織行政工序癱瘓，幸好得到個部門及委員會的調解，最終有關事宜終於得到解決。

其次就是 2017 年 5 月的 Jesse Lau CEO 選舉風波。根據選舉管理委員會的資料顯示，Jesse Lau 是以一分之差獲勝，成為第六屆行政總裁。然而所得到的迴響卻是十分大的反彈，甚至再度另行政工序癱瘓。有見及此，本人十分感謝第 6 屆署理行政總裁 Daniel Cheung 重新制定 <<選舉法>>，以解決燃眉之急。既然本人身為第八屆行政總監，亦會秉承著公平公正公開的精神，與有關委員會商討更新選舉法及其他法規的進程。

本人再次感謝各位 HyperNite 的職員，為我們貢獻了這麼多的時間。為了不辜負各位職員的期望，本人必定會秉承著「先天下之憂而憂，後天下之樂而樂」的心態，繼續努力為組織服務。如有不足，請不吝賜教。再次感謝。

署理行政總監

Pson Lam 謹啟

2017 年 12 月 21 日